

Décompte des pénalités durant la prolongation jouée 3 contre 3

- Principe 1 : Le jeu se joue à 3 contre 3 (sans compter le gardien) s'il n'y a pas de pénalités.
 Si des pénalités sont infligées durant la prolongation ou reportées à la fin du temps réglementaire. Le jeu doit reprendre toujours avec le minimum de joueurs
- Principe 2 : possible.
- Principe 3 : A chaque arrêt de jeu, les arbitres déterminent et indiquent à chaque équipe le nombre de joueurs qu'elle doit avoir sur le terrain.
- Principe 4 : Si à la fin du temps réglementaire une équipe est en supériorité numérique, elle doit commencer la prolongation en supériorité numérique.

Team A							Team B						
	Joueur, Pénalité	Pénalité infligée	Début de la pénalité	Fin de la pénalité	Le joueur revient sur le terrain		Joueur, Pénalité	Pénalité infligée	Début de la pénalité	Fin de la pénalité	Le joueur revient sur le terrain		
Exemple 1 Regular-Time	A50, 2'	24:24	24:24	26:24	Oui		24:24 Team A=3, Team B=4						
Exemple 1 Over Time	A50, 2'	61:04	61:04	63:04	Oui		61:04 Team A=2, Team B=3						
Exemple 2 Regular-Time	A50, 2'	24:24	24:24	26:24	Oui		24:24 Team A=3, Team B=3	B10, 2'	24:24	24:24	26:24	Oui	
Exemple 2 Over Time	A50, 2'	61:04	61:04	63:04	Oui		61:04 Team A=2, Team B=2	B10, 2'	61:04	61:04	63:04	Oui	
Exemple 3 Regular-Time	A50, 2'	24:24	24:24	26:24	Oui		24:24 Team A=2, Team B=2	B10, 2'	24:24	24:24	26:24	Oui	
Exemple 3 A51, 2'	24:24	24:24	26:24	Oui			B11, 2'	24:24	24:24	26:24	Oui		
Exemple 3 Over Time	A51, 2'	61:04	61:04	63:04	Oui		61:04 Team A=2, Team B=2	B10, 2'	61:04	61:04	63:04	Oui	
Exemple 4 Regular-Time	A50, 2'	24:24	24:24	26:24	Oui		24:24 Team A=2, Team B=2	B11, 2'	24:24	24:24	26:24	Oui	
	A51, 2'	24:48	24:48	26:48	Oui		B12, 2'	26:10	26:24	28:24	Au prochain arrêt de jeu		
	A52, 2'	25:30	26:24	28:24	Au prochain arrêt de jeu								
Exemple 4 Over Time	A50, 2'	60:24	60:24	62:24	Oui		24:24 Team A=2, Team B=2	B10, 2'	60:24	60:24	62:24	Oui	
	A51, 2'	61:04	61:04	63:04	Oui		B11, 2'	61:04	61:04	63:04	Oui		
	A52, 2'	62:10	62:24	64:24	Au prochain arrêt de jeu		B12, 2'	62:10	62:24	64:24	Au prochain arrêt de jeu		
Exemple 5 Over Time	A50, 2'	59:30	59:30	61:30	Oui		59:30 Team A=3, Team B=3 60:00 Team A=2, Team B=2	B10, 2'	59:30	59:30	61:30	Oui	
Exemple 6 Over Time							59:30 Team A=4, Team B=2 60:00 Team A=4, Team B=2	B10, 2'	59:30	59:30	61:30	Oui	
							B11, 2'	59:30	59:30	61:30	Oui		
Exemple 7 Over Time	A50, 2'	59:30	59:30	61:30	Oui		Bis 60:00 Team A=3, Team B=2 Ab 60:00 Team A=3, Team B=2	B10, 2'	59:45	59:45	61:45	Oui	
							B11, 2'	59:50	59:50	61:50	Oui		
Exemple 8 Over Time	A50, 2'	59:30	59:30	61:30	Oui		Bis 60:00 Team A=3, Team B=2 Ab 60:00 Team A=3, Team B=2	B10, 2'	59:45	59:45	61:45	61:50	
							B11, 2'	59:50	59:50	61:50	à 63:45		
							B12, 2'	59:55	61:45	63:45	Au prochain arrêt de jeu		