

Décompte des pénalités durant la prolongation jouée 3 contre 3

- Principe 1 : Le jeu se joue à 3 contre 3 (sans compter le gardien) s'il n'y a pas de pénalités.
Si des pénalités sont infligées durant la prolongation ou reportées à la fin du temps réglementaire. Le jeu doit reprendre toujours avec le minimum de joueurs
- Principe 2 : possible.
- Principe 3 : A chaque arrêt de jeu, les arbitres déterminent et indiquent à chaque équipe le nombre de joueurs qu'elle doit avoir sur le terrain.
- Principe 4 : Si à la fin du temps réglementaire une équipe est en supériorité numérique, elle doit commencer la prolongation en supériorité numérique.

Team A						Team B				
Joueur, Pénalité	Pénalité infliguée	Début de la pénalité	Fin de la pénalité	Le joueur revient sur le terrain		Joueur, Pénalité	Pénalité infliguée	Début de la pénalité	Fin de la pénalité	Le joueur revient sur le terrain
Exemple 1 Regular-Time	A50, 2'	24:24	24:24	26:24	Oui	24:24 Team A=3, Team B=4				
Exemple 1 Over Time	A50, 2'	61:04	61:04	63:04	Oui	61:04 Team A=2, Team B=3				
Exemple 2 Regular-Time	A50, 2'	24:24	24:24	26:24	Oui	24:24 Team A=3, Team B=3	B10, 2'	24:24	24:24	26:24 Oui
Exemple 2 Over Time	A50, 2'	61:04	61:04	63:04	Oui	61:04 Team A=2, Team B=2	B10, 2'	61:04	61:04	63:04 Oui
					Oui					Oui
Exemple 3 Regular-Time	A50, 2'	24:24	24:24	26:24	Oui	24:24 Team A=2, Team B=2	B10, 2'	24:24	24:24	26:24 Oui
Exemple 3 Over Time	A51, 2'	24:24	24:24	26:24	Oui	61:04	B11, 2'	24:24	24:24	26:24 Oui
					Oui	61:04	B10, 2'	61:04	61:04	63:04 Oui
					Oui	Team A=2, Team B=2	B11, 2'	61:04	61:04	63:04 Oui
										Oui
Exemple 4 Regular-Time	A50, 2'	24:24	24:24	26:24	Oui	24:24 Team A=2, Team B=2	B48 2'	24:24	24:24	26:24 Oui
	A51, 2'	24:48	24:48	26:48	Oui		B50 2	24:48	24:48	26:48 Oui
Exemple 4 Over Time	A52, 2'	25:30	26:24	28:24	Au prochain arrêt de jeu	24:24 Team A=2, Team B=2	B12, 2'	26:10	26:24	28:24 Au prochain arrêt de jeu
	A50, 2'	60:24	60:24	62:24	Oui		B10, 2'	60:24	60:24	62:24 Oui
	A51, 2'	61:04	61:04	63:04	Oui		B11, 2'	61:04	61:04	63:04 Oui
	A52, 2'	62:10	62:24	64:24	Au prochain arrêt de jeu		B12, 2'	62:10	62:24	64:24 Au prochain arrêt de jeu
Exemple 5 Over Time	A50, 2'	59:30	59:30	61:30	Oui	59:30 Team A=3, Team B=3 60:00 TeamA=2, Team B=2	B10, 2'	59:30	59:30	61:30 Oui
Exemple 6 Over Time						59:30 Team A=4, Team B=2 60:00 TeamA=4, Team B=2	B10, 2'	59:30	59:30	61:30 Oui
							B11, 2'	59:30	59:30	61:30 Oui
Exemple 7 Over Time	A50, 2'	59:30	59:30	61:30	Oui	Bis 60:00 Team A=3, Team B=2 Ab 60:00 Team A=3, Team B=2	B10, 2'	59:45	59:45	61:45 Oui
							B11, 2'	59:50	59:50	61:50 Oui
Exemple 8 Over Time	A50, 2'	59:30	59:30	61:30	Oui	Bis 60:00 Team A=3, Team B=2 Ab 60:00 Team A=3, Team B=2	B10, 2'	59:45	59:45	61:45 61:50
							B11, 2'	59:50	59:50	61:50 à 63:45
							B12, 2'	59:55	61:45	63:45 Au prochain arrêt de jeu