



FÉDÉRATION SUISSE INLINE HOCKEY
FEDERAZIONE SVIZZERA INLINE HOCKEY
SCHWEIZERISCHER INLINE HOCKEY VERBAND
SWISS INLINE HOCKEY FEDERATION
Member of the International Inline Skater Hockey Federation (IISHF)

Regolamento Torneo finale Mini - Novizi

Valido dal 4 marzo 2017

Indice

INDICE	2
1. INFORMAZIONI GENERALI	3
2. GIURIA	3
3. ARBITRAGGIO.....	3
4. PRESENTAZIONE DELLE SQUADRE.....	4
5. DURATA DELLA PARTITA	4
6. PARITÀ AL TERMINE DELL'INCONTRO	5
7. COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE	5
8. ESPULSIONE DI UN GIOCATORE.....	6
9. RICORSO	6
10. COMUNICAZIONE DEI RISULTATI	6
11. CERIMONIA DI PREMIAZIONE	7
12. VALIDITÀ	7

1. Informazioni generali

- 1.1 Il torneo si svolge secondo gli statuti e i regolamenti in vigore della FSIH.

2. Giuria

- 2.1 La giuria del torneo è composta da un direttore tecnico designato dalla FSIH, da un arbitro attivo durante il torneo e convocato dalla FSIH, e da 2 membri di squadre partecipanti. I nomi delle squadre che devono fornire un membro vengono estratte a sorte prima del torneo. Le persone che possono fare parte della giuria devono essere tesserate presso la FSIH. Le squadre estratte a sorte sono obbligate a fornire un membro.
- 2.2 La FSIH designa un sostituto di picchetto per il direttore tecnico. Il sostituto prende il suo posto solo se il direttore tecnico non può più svolgere la propria funzione. Ha gli stessi oneri del direttore tecnico.
- 2.3 Durante il trattamento di un caso, le parti in causa si devono astenere. Al momento del voto, in caso di parità, è il direttore tecnico a decidere. Le decisioni della giuria sono inappellabili.
- 2.4 Il direttore tecnico stabilisce il calendario d'arbitraggio del torneo. Gli arbitri devono comunicare la loro squadra di appartenenza al direttore tecnico.

3. Arbitraggio

- 3.1 Gli arbitri non possono in nessun caso arbitrare partite della propria società o di una società del proprio cantone, neppure se entrambe le squadre sono d'accordo.
- 3.2 In caso di forza maggiore, ovvero se non ci sono possibilità alternative perché tutti gli arbitri sono occupati, un arbitro ha il permesso di arbitrare per la propria società.
- 3.3 Le indennità, le spese di trasferta, di vitto e alloggio degli arbitri convocati dalla FSIH vengono pagate secondo le tariffe ufficiali in vigore.
- 3.4 Per tutta la durata del torneo, le bibite vanno messe a disposizione degli arbitri sul tavolo degli ufficiali

4. Presentazione delle squadre

- 4.1 Le squadre devono presentarsi alla giuria 20 minuti prima dell'inizio della prima partita completamente equipaggiate per il controllo dei giocatori. Il direttore tecnico del torneo elargisce le istruzioni agli ufficiali sul luogo del controllo.
- 4.2 Per le partite seguenti, le squadre devono presentarsi almeno 10 minuti prima dell'orario previsto, in prossimità del campo, per rispettare gli orari del torneo.

5. Durata della partita

- 5.1 La durata delle partite è di 2 x 15 minuti senza fermo tempo, con due minuti di pausa fra un tempo e l'altro. Durante l'ultimo minuto della partita, o quando viene chiesto un time-out, o anche in casi eccezionali (ferimenti, avvenimenti eccezionali, ecc.) si gioca con il fermo tempo. Solo gli arbitri possono dare l'ordine di fermare il cronometro.
- 5.2 In caso di pareggio alla fine dei tempi regolamentari, si procede direttamente ai tiri di rigore in base al punto 6 qui di seguito.
- 5.3 Le semi-finali e la finale hanno una durata di 2 x 15 minuti con fermo tempo.
- 5.4 Nei casi seguenti, l'arbitro segnala l'arresto del cronometro fischiando, girandosi verso il tavolo e facendo lo stesso gesto di quello del time-out:
1. giocatore infortunato;
 2. tiro di rigore durante la partita - il cronometro è fermo;
 3. gli arbitri si devono consultare per prendere una decisione;
 4. in casi urgenti, se l'arbitro constata una perdita anomala di tempo durante lo svolgimento di un incontro.
- 5.5 Ogni squadra ha diritto ad un time-out per ogni tempo.

6. Parità al termine dell'incontro

- 6.1 In caso di parità di punti al termine del girone di qualificazione, la classifica viene stabilita nel modo seguente:
1. differenza reti;
 2. confronto diretto;
 - 3 miglior attacco
 - 4 prima rete segnata nel confronto diretto.
- 6.2 In caso di parità al termine di un incontro di qualificazione, vengono effettuati subito 3 rigori per parte per determinare il vincitore dell'incontro. Non c'è nessuna partita che termina allo stesso modo del campionato della stagione regolare. La vittoria nei tempi regolamentari vale 3 punti. La vittoria ai rigori vale 2 punti. La sconfitta ai rigori vale 1 punto.
- 6.3 In caso di parità al termine di un incontro della fase eliminatoria o di piazzamento, vengono effettuati subito 5 rigori per parte, secondo l'articolo 2.1 del Regolamento Partite e Campionato.
- 6.4 In caso di parità al termine dei tempi regolamentari della finale per il titolo di campione svizzero, si gioca un supplementare di 5 minuti, secondo il principio della "morte improvvisa" (il primo che segna, vince). Se al termine del supplementare il punteggio resta invariato, vengono effettuati 5 rigori per parte, secondo l'articolo 2.1 del Regolamento Partite e Campionato.

7. Composizione delle squadre

- 7.1 Se due giocatori della stessa società partecipano ad un torneo finale Mini o Novizi, il giocatore iscritto sul referto di gara per la squadra B non può in nessun caso disputare una partita con la squadra A e viceversa.

8. Espulsione di un giocatore

- 8.1 Se un giocatore o un ufficiale di squadra viene espulso in seguito ad un cartellino rosso (codice N), il giocatore o l'ufficiale di squadra è sospeso per il resto della partita.
- 8.2 Se un giocatore o un ufficiale di squadra viene espulso in seguito ad un cartellino rosso (codice O), il giocatore o l'ufficiale di squadra deve ritornare negli spogliatoi ed è sospeso per il resto del torneo, secondo l'articolo 3.4 delle Direttive tecniche e amministrative.
- 8.3 Per tutti i cartellini rossi, gli arbitri redigono un rapporto e lo spediscono alla commissione disciplinare della FSIH con una copia del referto di gara. A seconda della gravità, il giocatore espulso può incorrere in una sospensione supplementare emanata dal Dipartimento disciplinare della FSIH.

9. Ricorso

- 9.1 Le squadre possono annunciare un ricorso secondo il Regolamento di gioco della FSIH e confermarlo nei 15 minuti seguenti la fine dell'incontro. L'inoltro del ricorso deve essere accompagnato da una cauzione di CHF 100.-. Se il ricorso è vinto, la cauzione viene restituita. In caso contrario, la somma viene versata alla FSIH.
- 9.2 La giuria del torneo si occupa del trattamento del ricorso. La decisione viene comunicata al più tardi un'ora dopo l'inoltro del ricorso.

10. Comunicazione dei risultati

- 10.1 I risultati devono essere comunicati al Dipartimento tecnico della FSIH secondo il punto «10. Comunicazione dei risultati» delle Direttive tecniche e amministrative.
- 10.2 La società organizzatrice che non comunica i risultati viene multata per ogni risultato non comunicato secondo le Direttive tecniche e amministrative.

11. Cerimonia di premiazione

- 11.1 Una multa di CHF 1500.- è inflitta alla squadra che non partecipa alla cerimonia di premiazione. Il direttore tecnico redige un rapporto e lo invia al Dipartimento tecnico della FSIH che prenderà una decisione.

12. Validità

- 12.1 In caso di controversia, fa testo il regolamento in lingua francese.
- 12.2 Il presente regolamento è valido per tutte le partite disputate sotto l'egida della FSIH.
- 12.3 La FSIH si riserva il diritto di concedere delle deroghe al presente regolamento.
- 12.4 Il presente regolamento entra in vigore in data 4 marzo 2017 e annulla tutti i precedenti. Comprende le modifiche approvate dall'Assemblea Generale tenutasi a Buochs il 4 marzo 2017.

Buochs, 4 marzo 2017

Per la Federazione Svizzera di Inline Hockey

Ueli Strüby Gabriel Willemin Gilles Sansonnens