



**FÉDÉRATION SUISSE INLINE HOCKEY  
FEDERAZIONE SVIZZERA INLINE HOCKEY  
SCHWEIZERISCHER INLINE HOCKEY VERBAND  
SWISS INLINE HOCKEY FEDERATION**  
Member of the International Inline Skater Hockey Federation (IISHF)

**Règlement Matchs et Championnat**

**Valable dès le 4 décembre 2021**

# Index

<b>INDEX.....</b>	<b>2</b>
<b>1. ACTIVITE SPORTIVE .....</b>	<b>4</b>
1.1    DÉFINITION .....	4
1.2    HOMOLOGATION DES MATCHS .....	4
1.3    CONVOCATION DES MATCHS .....	4
1.4    HORAIRE DES MATCHS .....	6
1.5    RATTRAPAGE DES MATCHS .....	6
1.6    OBLIGATION DE DISPUTER LES MATCHS.....	6
1.7    REFUS DE DÉBUTER UN MATCH .....	7
1.8    REFUS DE POURSUIVRE LA PARTIE .....	7
1.9    NON PRÉSENTATION SUR LE TERRAIN DE JEU / PRÉSENTATION RETARDÉE .....	7
1.10    FORFAIT .....	8
1.11    ÉGALITÉ AU CLASSEMENT .....	8
<b>2. CHAMPIONNAT .....</b>	<b>9</b>
2.1    MATCH DE BARRAGE, DE PLAY-OFFS, DE PLAY-OUT OU DE COUPE SUISSE .....	9
2.2    COMPÉTENCE DES DÉPARTEMENTS.....	9
2.3    INSCRIPTION AU CHAMPIONNAT .....	10
2.4    RENONCEMENT AU CHAMPIONNAT OU REFUS DE PROMOTION EN LIGUE SUPÉRIEURE .....	10
2.5    RÉOUVERTURE DES DÉLAIS D'INSCRIPTION .....	11
2.6    CALENDRIER DE CHAMPIONNAT .....	11
2.7    SUSPENSION DU CHAMPIONNAT.....	11
2.8    FRAIS VERSÉS PAR LES CLUBS .....	11
2.9    RENONCEMENT AVANT LE DÉBUT DU CHAMPIONNAT .....	11
2.10    RETRAIT OU EXCLUSION APRÈS LE DÉBUT DU CHAMPIONNAT.....	12
2.11    MOUVEMENT « JEUNE » ET « FÉMININ ».....	12
2.12    PROCLAMATION DE L'ÉQUIPE CHAMPIONNE DE SUISSE .....	13
2.13    SWISS SUPERCUP.....	13
2.14    PROCLAMATION DU MEILLEUR COMPTEUR .....	13
2.15    QUALIFICATION POUR LA COUPE D'EUROPE DES CLUBS CHAMPIONS .....	14
<b>3. MATCHS AMICAUX .....</b>	<b>15</b>
3.1    MATCH AMICAL OFFICIEL .....	15
3.2    MATCH AMICAL LIBRE.....	15
<b>4. TERRAINS DE JEU .....</b>	<b>16</b>
4.1    HOMOLOGATION DES TERRAINS DE JEU.....	16
4.2    INDISPOSIBILITÉ DE LA PISTE DE JEU.....	16
4.3    IRRÉGULARITÉ DU TERRAIN DE JEU .....	17
4.4    PISTE DE JEU IMPRATICABLE.....	17
4.5    ORDRE PUBLIC .....	17
4.6    PROTECTION DES ARBITRES.....	18
4.7    SERVICE DE PREMIERS SECOURS.....	18
<b>5. FUSION ENTRE DEUX OU PLUSIEURS CLUBS.....</b>	<b>19</b>
<b>6. EQUIPES ET JOUEURS.....</b>	<b>20</b>
6.1    SITUATION DE JOUEURS ENTRE ÉQUIPES DU MÊME CLUB .....	20
6.2    DÉSIGNATION ET DÉNOMINATION.....	20
6.3    FORMATION DES ÉQUIPES .....	23
6.4    FEUILLE DE MATCH .....	23
6.5    IDENTIFICATION DES JOUEURS .....	23
6.6    PRÉSENCE D'UN JOUEUR IRRÉGULIER.....	23

<b>7. OFFICIELS DE MATCH ET OFFICIELS D'EQUIPE.....</b>	<b>24</b>
7.1 DÉFINITION DES OFFICIELS DE MATCH ET DES OFFICIELS D'EQUIPE .....	24
7.2 CHRONOMÉTREUR ET RESPONSABLE DE LA FEUILLE DE MATCH (MARQUEUR).....	24
7.3 PERTE DE LA FEUILLE DE MATCH .....	25
7.4 DÉFAUTS DE CHRONOMÉTRAGE (PANNE) .....	25
<b>8. SANCTIONS.....</b>	<b>25</b>
8.1 COMPÉTENCE DISCIPLINAIRE .....	25
8.2 PÉNALITÉS ET AMENDES .....	25
8.3 PERTE DU MATCH .....	25
8.4 DISQUALIFICATION DU TERRAIN DE JEU.....	26
8.5 VALIDITÉ DE LA DISQUALIFICATION DE LA PISTE .....	26
8.6 ENTRÉE EN VIGUEUR DE LA DISQUALIFICATION DE LA PISTE .....	26
8.7 EXÉCUTION DE LA DISQUALIFICATION DE LA PISTE.....	26
8.8 VALIDITÉ DU MATCH ET POUVOIR DES ORGANES COMPÉTENTS .....	27
8.9 JOUEUR IRRÉGULIER ET POUVOIR DES ORGANES COMPÉTENTS .....	27
8.10 DISQUALIFICATION D'UNE PERSONNE EN POSSESSION D'UNE CARTE DE JOUEUR/OFFICIEL D'EQUIPE .....	27
8.11 ENTRÉE EN VIGUEUR DE LA SANCTION .....	27
8.12 EXÉCUTION DE LA DISQUALIFICATION D'UNE PERSONNE EN POSSESSION D'UNE CARTE DE JOUEUR/OFFICIEL D'EQUIPE.....	28
8.13 DÉCOMPTES DES JOURNÉES DE SUSPENSION RÉSULTANT DE SANCTIONS DISCIPLINAIRES .....	28
8.14 DROIT DE GRÂCE EN FAVEUR D'UN JOUEUR/OFFICIEL D'EQUIPE SUSPENDU .....	29
8.15 DISQUALIFICATION AU NIVEAU INTERNATIONAL D'UNE PERSONNE EN POSSESSION D'UNE CARTE DE JOUEUR/OFFICIEL D'EQUIPE.....	29
8.16 RENVOI AUX STATUTS FÉDÉRATIFS.....	29
<b>9. FONCTIONNEMENT DES INSTANCES DISCIPLINAIRES ET JURIDIQUES DE LA FSIH.....</b>	<b>30</b>
9.1 PROCÉDURE .....	30
<b>10. NORMES GENERALES DES PROTETS, RECOURS ET AMENDES .....</b>	<b>32</b>
10.1 PROTÉTS.....	32
10.2 RECOURS.....	32
10.3 AMENDES .....	33
<b>11. CLUBS ETRANGERS .....</b>	<b>33</b>
<b>12. DIVERS.....</b>	<b>34</b>
12.1 CHALLENGE ET PRIX.....	34
12.2 RÉSERVE DE MODIFICATIONS.....	34
12.3 VALIDITÉ.....	34

# 1. Activité sportive

## 1.1 Définition

- 1.1.1 La compétition comprend toutes les parties organisées par les organes compétents, sur les bases des règles promulguées par la FSIH, dans le cadre des championnats (saison régulière et phases finales), de coupes, de tournois ou de matchs amicaux.

## 1.2 Homologation des matchs

- 1.2.1 Les résultats des matchs deviennent officiels après que les organes compétents les aient homologués
- 1.2.2 L'homologation définitive est confirmée par le bulletin officiel (BO), dans la rubrique des communications, et seulement après qu'un examen de toutes les possibilités d'application des éventuelles sanctions ait été effectué. En tout temps un match pourrait être corrigé si un événement non connu était mis à jour à l'exclusion des décisions arbitrales.

## 1.3 Convocation des matchs

- 1.3.1 En principe, les matchs se disputent entre 08h00 et 20h00 (début du match). Exceptionnellement le département technique peut fixer des rencontres jusqu'à 20h30 lors d'événements spéciaux.

Le département technique envoie par courrier électronique les calendriers provisoires avec les dates des journées et les lignes directrices pour l'établissement du calendrier définitif. Le club recevant est prioritaire sur le choix de l'heure et du jour selon les directives du département technique de la FSIH.

Si les équipes ne s'entendent pas sur la date et l'horaire d'une rencontre, c'est la proposition du club recevant qui fait foi pour autant qu'elle respecte les directives du calendrier.

Le département technique peut, lors de l'établissement du calendrier, bloquer certaines rencontres pour cause d'équité sportive ou afin de faciliter la mise à disposition des arbitres.

Le championnat de ligue nationale est régit par la convention de ligue nationale.

- 1.3.2 Une demande de modification de calendrier peut être formulée au département technique de la FSIH par courrier électronique en tout temps et moyennant un accord préalable de l'adversaire.

L'organe compétent tranche tout litige en cas de désaccord entre les équipes. Seuls les cas de forces majeures selon les directives techniques et administratives (DTA) peuvent être tranchés par l'organe compétent. L'organe compétent ne peut en aucun cas changer un horaire si les deux équipes ne sont pas d'accord.

Aucune modification de match n'est possible en ligue nationale sauf s'il s'agit d'un cas de force majeure selon les directives techniques et administratives (DTA).

L'organe compétent doit libérer les équipes de leur championnat pour participer aux compétitions officielles de l'IISHF (Coupe d'Europe). Les équipes ne sont pas libérées pour les tournois de classe B IISHF. Les matchs doivent être replacés selon les directives émises par le département technique. Si les deux équipes ne trouvent pas d'accord, l'équipe recevant donnera 2 dates de son choix et l'équipe visiteuse choisit une des 2 dates.

- 1.3.3 La modification de calendrier ne devient effective que lorsqu'elle est mise à jour dans la base de donnée du site internet de la FSIH. Un émolumment est perçu et facturé au club qui fait la demande (voir DTA).

- 1.3.4 Les dates des matchs de play-off et de play-out sont fixées dans les directives des phases de championnat données par le département technique. L'heure du match peut être changée si la place est occupée à cette heure par un autre événement de la FSIH (match officiel, tournois finaux ou camp d'entraînement des équipes nationales). S'il n'est pas possible de jouer sur la place à cause d'événement hors FSIH à la date indiquée, le club devra trouver un autre terrain de jeu.

Les matchs de play-offs ne peuvent pas débuter avant 11h00 sans l'accord de l'adversaire.

Le département technique se réserve le droit, en tout temps, de modifier les dates prévues mais au plus tard 1 mois avant le début des phases finales.

- 1.3.5 Dans les tournois finaux seniors, novices ou minis, les matchs peuvent commencer dès 08h00.

- 1.3.6 Les clubs ont l'obligation d'indiquer la couleur des maillots de leurs équipes respectives lorsque celles-ci évoluent à domicile sur le site officiel de la FSIH jusqu'au 31 janvier du début de la saison. Si, selon l'appréciation des arbitres, l'équipe visiteuse se présente avec des maillots de la même couleur que ceux de l'équipe locale, un délai de 30 minutes lui est accordé pour trouver un nouveau jeu de maillots. Passé ce délai, les arbitres suspendront le match et feront un rapport à l'intention des organes compétents.

## **1.4 Horaire des matchs**

- 1.4.1 Tous les matchs doivent se disputer le jour, à l'heure et sur le terrain prévus par le calendrier ou dans les communications officielles.

Des exceptions éventuelles peuvent être accordées par les organes compétents pour des motifs graves et justifiés.

Un changement de lieu est possible sur une autre place homologuée par la FSIH, mais doit être annoncé au minimum 7 jours avant. Le délai peut être inférieur à 7 jours en cas de force majeure. Le changement de place de jeu n'est pas facturé à l'équipe qui en fait la demande.

Le changement d'horaire de 3 heures et moins, n'est pas facturé au club demandeur.

- 1.4.2 Dans le cas où plusieurs matchs se disputent sur la même piste le même jour, il doit être compté 3 heures entre le début des matchs.

## **1.5 Rattrapage des matchs**

- 1.5.1 Le rattrapage des matchs non-commencés, non-terminés et annulés est réglé par les dispositions des organes compétents. Les décisions sont sans appel.
- 1.5.2 Le match de rattrapage est organisé par l'équipe à laquelle le match non-commencé, non-terminé ou annulé avait été confié lors de l'annulation. Sans accord des 2 clubs en cause concernant la nouvelle date du match, le département technique fixera la date du match de rattrapage qui doit se jouer dans les 30 jours qui suivent l'annulation. Cette décision est sans appel.
- 1.5.3 Si après 2 tiers joués un match devait être interrompu par les arbitres pour des raisons météorologiques, de défections d'éclairage ou de problèmes liés aux infrastructures, d'un commun accord les équipes peuvent demander, par l'intermédiaire du rapport arbitral, que le résultat soit homologué au moment de l'arrêt de la partie.

## **1.6 Obligation de disputer les matchs**

- 1.6.1 Les équipes ont l'obligation de commencer et de terminer les matchs, quelles que soient les conditions. Chaque infraction à cette règle fera que l'équipe qui n'a pas commencé ou terminé une partie verra son éventuel protêt, sous quelle forme qu'il soit, non admis et irrecevable, ceci conformément aux dispositions spécifiques prévues dans les articles suivants.

## **1.7 Refus de débuter un match**

- 1.7.1 L'équipe qui renonce à disputer un match paiera une amende conformément à l'art. 10.3.1 chiffre 1 et perdra ce match par forfait. Les organes compétents ne peuvent infliger l'amende quand le refus est déterminé par de graves cas de force majeure.

L'équipe qui, pour la deuxième fois au cours de la saison, ne se présente pas sur le terrain, refuse de jouer ou ne veut pas terminer un match est exclue du championnat, selon les articles 1.10 et 2.10.

- 1.7.2 Si une équipe renonce à participer à un match dans les 2 dernières journées de championnat régulier ou dans des séries finales (play-offs – play-out – tour finaux suisses). Elle se verra attribuer une amende supplémentaire à celle du forfait selon les directives techniques administratives.

Cette amende supplémentaire sera répartie à part égale entre la FSIH et l'équipe non fautive. Si une équipe se désiste d'un tour final suisse, la somme sera répartie entre la FSIH et l'organisateur.

## **1.8 Refus de poursuivre la partie**

- 1.8.1 L'équipe qui se retire en cours de match perd celui-ci par forfait et reçoit l'amende conformément à l'art. 10.3.1 chiffre 2.

## **1.9 Non présentation sur le terrain de jeu / présentation retardée**

- 1.9.1 L'équipe qui ne se présente pas sur le terrain de jeu, prêt à jouer dans un délai de 30 minutes après l'horaire fixé pour le début de la rencontre, se verra considérée comme équipe refusant de jouer. En dérogation à cette règle, et en accord avec l'équipe adverse, les arbitres peuvent tout de même faire jouer un match retardé de plus de 30 minutes. Dans ce cas, l'équipe adverse doit notifier expressément son accord sur la feuille de match. Cette dernière est signée par les 2 capitaines. Au cas où la partie ne peut être disputée à cause d'un retard prouvé, imputable à un accident de la circulation aux autres problèmes survenus lors du déplacement, le département technique prescrira si le match se rejouera dans les 30 jours.

- 1.9.2 L'équipe qui, sans de graves motifs justifiés, se présente en retard sur la piste de jeu, c'est-à-dire après l'heure fixée officiellement, mais avant le délai utile de 30 minutes, est punie conformément aux directives annuelles de la FSIH.

- 1.9.3 Dans le cas où un match est retardé par un autre match précédent, un délai de 15 minutes est accordé aux équipes pour l'échauffement.

## 1.10 Forfait

- 1.10.1 Le forfait est de 5 - 0, les points et les buts sont comptabilisés.
- 1.10.2 Dans le cas où les organes compétents assignaient une victoire par forfait à une équipe victorieuse d'un match, le résultat de la rencontre est homologué si la différence de buts, en faveur du vainqueur, est égale ou supérieure à 5.
- 1.10.3 Dans le cas où les organes compétents assignaient une victoire par forfait à une équipe victorieuse d'un match et la différence de buts, en faveur du vainqueur, est inférieure à 5, l'art. 1.10.1 du présent article est appliqué.
- 1.10.4 Dans le cas où les organes compétents assignaient une victoire par forfait parce qu'une des 2 équipes se présente à la rencontre avec un nombre non réglementaire de joueurs selon l'article 4.2.1 du Règlement de jeu, l'art. 1.10.1 du présent article est appliqué.
- 1.10.5 L'équipe qui pour la quatrième fois au cours de la saison perd un match par forfait est exclue du championnat, selon l'art. 2.10.
- 1.10.6 Si entre 1 ou plusieurs matchs sanctionnés avec un forfait au club qui est dans l'erreur, n'est pas parvenu un rappel ou un avertissement, la sanction prévue à l'art. 2.10 n'est pas appliquée.

## 1.11 Egalité au classement

- 1.11.1 Si 2 ou plusieurs équipes terminent le championnat à égalité de points, l'attribution des rangs dans le classement se fait d'abord par rapport :
  - Au nombre de matchs.
  - A la différence de buts durant tout le championnat.
  - Au nombre de buts marqués durant tout le championnat.
  - Aux points des confrontations directes.
  - A la différence de buts des confrontations directes.
  - Au nombre de minutes de pénalités (l'équipe la moins pénalisée est la mieux classée).
- 1.11.2 En cas d'égalité de points à la première place pour l'attribution directe d'un titre national, le paragraphe précédent est applicable pour désigner les 2 meilleures équipes. Un match de barrage entre les 2 meilleures équipes est disputé sur terrain neutre pour déterminer le premier du classement.

## **2. Championnat**

### **2.1 Match de barrage, de play-offs, de play-out ou de coupe suisse**

2.1.1 Si après un match de barrage, de play-off, de play-out ou de coupe suisse les équipes sont toujours à égalité, 2 périodes supplémentaires de 10 minutes chacune sont disputées. Avant le début de la première prolongation, une pause de 10 minutes est accordée aux deux équipes. Durant ces périodes supplémentaires, la première équipe qui marque remporte le match et celui-ci est immédiatement interrompu. Si l'égalité subsiste après les 2 prolongations de 10 minutes, 5 penalties tirés par 5 joueurs différents, sauf les gardiens, sont effectués par chaque équipe.

En cas d'égalité, d'autres penalties sont tirés, mais un à un par chaque équipe jusqu'à ce que l'égalité disparaisse.

Les joueurs ayant déjà tiré un penalty ne peuvent retirer que lorsque tous les joueurs de l'équipe la moins nombreuse ont effectué un tir. Les gardiens ne tirent pas de penalties.

### **2.2 Compétence des départements**

2.2.1 Avant le début du championnat, le comité de la FSIH fixe les compétences attribuées à chaque département. Les départements pourvoiront à la publication des dispositions y relatives, ceci conjointement ou séparément.

## 2.3 Inscription au championnat

- 2.3.1 Les demandes d'inscription aux championnats doivent être expédiées aux organes compétents jusqu'au 30 novembre précédent la nouvelle saison (courrier prioritaire, date du timbre postal faisant foi).

Les demandes doivent être signées par le représentant légal du club ou son remplaçant. Les demandes d'inscription arrivées après les délais fixés sont déclarées irrecevables.

- 2.3.2 L'organe compétent facture la cotisation annuelle du club ainsi que la taxe de participation de chaque équipe inscrite. Pour être admis définitivement, le club doit s'être acquitté du montant facturé jusqu'au 15 janvier précédent le début de la nouvelle saison.

- 2.3.3 Pour qu'une équipe puisse évoluer en Ligue Nationale, le club doit inscrire au moins 2 équipes en championnat, dont une évoluant dans les catégories junior, novice ou mini.

Si l'équipe évoluant en catégorie junior, novice ou mini se retire du championnat après l'inscription mais avant le début du championnat ou alors si elle est exclue du championnat en raison de 2 matchs perdus par forfait pour manque d'effectif, l'équipe évoluant en Ligue nationale est reléguée automatiquement en 1re ligue la saison suivante, même si elle inscrit une nouvelle équipe en catégorie junior, novice ou mini la saison suivante.

## 2.4 Renoncement au championnat ou refus de promotion en ligue supérieure

- 2.4.1 Au cas où un club déclare officiellement sa non participation au championnat avant le 30 novembre, ou se retire avant la publication définitive des groupes du championnat, la place disponible est attribuée au club finaliste perdant de la ligue inférieure. Si ce dernier n'accepte pas la promotion, le club relégué du championnat précédent est repêché. S'il n'accepte pas son maintien dans la ligue, le championnat est organisé avec un nombre d'équipes incomplet.

Si dans la même ligue, il existe plusieurs groupes, l'équipe repêchée en premier lieu est celle qui a été reléguée du groupe concerné. La priorité des groupes est ensuite définie par tirage au sort.

- 2.4.2 En cas de refus de promotion, de maintien d'une équipe qui gagne les finales de play-offs, d'un barrage promotion-relégation ou d'impossibilité réglementaire de monter en ligue supérieure, l'équipe repêchée en premier lieu est l'équipe finaliste qui a perdu la finale. Si, dans une même ligue, plusieurs finales ou barrages permettent la promotion ou le maintien, une équipe perdante refuse sa promotion ou son maintien, alors l'équipe repêchée est l'équipe perdante de l'autre finale.

## **2.5 Réouverture des délais d'inscription**

- 2.5.1 S'il est nécessaire de compléter le nombre des équipes participantes, le comité a le pouvoir de rouvrir les délais d'inscription pour le championnat.

## **2.6 Calendrier de championnat**

- 2.6.1 Dès que le délai d'inscription est clos, le département technique établit le calendrier et les tours de championnat.
- 2.6.2 En cas de nécessité, ce même département technique peut arranger d'office et en tout moment des variantes dans le calendrier. Toutes les décisions relatives aux alinéas ci-dessus sont définitives et sans appel.

## **2.7 Suspension du championnat**

- 2.7.1 Pour des motifs graves, l'Assemblée Générale extraordinaire, sur proposition du comité, a la faculté de suspendre tout ou partie du championnat.

## **2.8 Frais versés par les clubs**

- 2.8.1 Tous les frais relatifs au déroulement du championnat sont à la charge des clubs, même ceux relatifs aux déplacements de leurs équipes. En plus, les clubs évoluant à domicile doivent payer l'indemnité d'arbitrage et les frais de déplacement aux arbitres durant la pause entre le 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> tiers-temps. L'indemnité d'arbitrage est fixée par la FSIH au début de chaque championnat.

## **2.9 Renoncement avant le début du championnat**

- 2.9.1 Au cas où un club se retire du championnat après avoir régulièrement établi l'inscription, payé la cotisation du club, l'inscription au championnat, mais sans que le championnat n'ait encore débuté, ce club perdra la totalité des montants versés.
- 2.9.2 Le lien entre les joueurs en possession d'une carte de joueur/official d'équipe et le club cessera immédiatement dès l'annonce du retrait.

## **2.10 Retrait ou exclusion après le début du championnat**

- 2.10.1 Si une équipe se retire après le début du championnat ou en vient exclue, tous les frais liés à la participation au championnat sont perdus. Le lien entre les joueurs en possession d'une carte de joueur/official d'équipe et son club est rompu immédiatement.
- 2.10.2 Aussi bien dans le cas de l'art. 2.10.1 ainsi que dans celui prévu à l'art. 2.9.2, les joueurs peuvent être en possession d'une carte de joueur/official d'équipe dans une nouvelle équipe seulement après l'accord des organes compétents.

L'équipe retirée ou exclue après le début du championnat se verra classée dernière avec toutes les conséquences liées à ce cas. Le classement du championnat est changé comme suit :

- Si le retrait ou l'exclusion arrive avant la fin du premier tour, toutes les parties disputées par cette société sont annulées.
  - Si le retrait ou l'exclusion arrive après la fin du premier tour, les résultats restent acquis. Par contre, toutes les parties initialement disputées ou qui sont encore à jouer lors du second tour contre l'équipe retirée ou exclue sont gagnées par forfait. L'art. 1.10.1 est applicable dans tous les cas.
- 2.10.3 Si 2 équipes se retirent ou sont exclues du championnat, la première équipe qui se retire ou est exclue est classée au dernier rang et la deuxième équipe qui se retirent ou est exclue est classée avant dernière.
- 2.10.4 Durant les play-offs et les play-out, à la première défection, l'équipe en cause est exclue du tour.

## **2.11 Mouvement « jeune » et « féminin »**

- 2.11.1 2 clubs au maximum peuvent, d'un commun accord, s'associer pour inscrire en championnat au maximum 1 équipe par catégorie junior, novice ou mini.
- 2.11.2 Une équipe issue d'un mouvement « jeune » ne peut représenter qu'un seul club évoluant en Ligue Nationale. Dans la convention d'association du mouvement « jeune », les 2 clubs doivent préciser quelle équipe du mouvement jeune représente quelle équipe active.
- 2.11.3 2 clubs au maximum peuvent, d'un commun accord, s'associer pour inscrire en championnat au maximum 1 équipe féminine.

## **2.12 Proclamation de l'équipe championne de Suisse**

2.12.1 Chaque année, l'équipe classée première dans les catégories ou les ligues est déclarée championne suisse.

## **2.13 SWISS SUPERCUP**

2.13.1 La SWISS SUPERCUP est une coupe qui se dispute en ouverture de la saison et qui oppose le vainqueur du championnat suisse de LNA et le vainqueur de la SWISS CUP. Cette compétition se dispute avant le début de la saison.

2.13.2 Le Champion suisse de LNA est automatiquement qualifié pour cette compétition. Si le vainqueur de la SWISS CUP est identique au Champion suisse de LNA, il sera remplacé par le finaliste perdant de la SWISS CUP.

2.13.3 La Coupe se dispute en un match de 3 x 20 min. En cas d'égalité, on jouera 5 min de prolongations en mort subite, suivi de 3 penaltys selon le mode de championnat (saison régulière FSIH). Les frais d'arbitrage sont à la charge de la FSIH.

2.13.4 Le vainqueur remporte la SWISS SUPERCUP.

2.13.5 La finale se dispute sur une place désignée à l'avance par le comité de la FSIH.

## **2.14 Proclamation du meilleur compteur**

2.14.1 Le meilleur compteur est le-la joueur euse qui marque le plus de points durant la saison régulière.

2.14.2 Le nombre de points est calculé en additionnant le nombre de buts marqués et le nombre d'assistes réalisés.

2.14.3 Si 2 ou plusieurs joueur-euse-s terminent à égalité de points, l'attribution des rangs est déterminée selon les critères suivants :

- le nombre de buts marqués ;
- le nombre de minutes de pénalités.
- le nombre de matchs joués.

2.14.4 Si un match est transformé en forfait suite à une irrégularité, si le score est homologué les points comptent. Par contre si le score est transformé en 5-0 ceux-ci ne comptent pas.

- 2.14.5 Dans le cas où les organes compétents assignent une victoire par forfait à une équipe victorieuse d'un match, les points comptent si la différence de buts, en faveur du vainqueur, est égale ou supérieure à 5.
- 2.14.6 Dans le cas où les organes compétents assignent une victoire par forfait à une équipe victorieuse d'un match et que la différence de buts, en faveur du vainqueur, est inférieure à 5, les points ne comptent pas.
- 2.14.7 Les meilleurs compteurs des différentes ligues des catégories actives et féminines reçoivent un diplôme par la FSIH.

## **2.15 Qualification pour la coupe d'Europe des clubs champions**

- 2.15.1 Chaque année l'IISHF informe la FSIH du nombre d'équipes qualifiées par catégorie pour participer à la coupe d'Europe des clubs champions.
- 2.15.2 Pour chaque catégorie, la première équipe qualifiée est celle qui est déclarée championne suisse.
- 2.15.3 S'il est possible d'inscrire plus d'une équipe, le choix des équipes qualifiées suivantes dépend du mode de championnat de la catégorie concernée.
- 2.15.4 Si le championnat régulier d'une catégorie réunit les meilleures équipes suisses dans un groupe national, la désignation des autres équipes qualifiées en coupe d'Europe des clubs champions se fait en respectant la finale des play-off et ensuite le classement final de la saison régulière.
- 2.15.5 Si le championnat régulier d'une catégorie s'organise de manière régionale et que la désignation de l'équipe championne suisse se fait en jouant un tour final national ou par play-off sous forme de best of, la désignation des autres équipes qualifiées se fait en respectant le classement du tour final respectivement celui des play-off puis le perdant du champion suisse en demi-finale.

### **3. Matchs amicaux**

#### **3.1 Match amical officiel**

- 3.1.1 Un match amical est reconnu officiel s'il est annoncé 15 jours avant au département technique de la FSIH et s'il est confirmé officiellement par ce dernier aux deux équipes et au département arbitral.
- 3.1.2 Un match amical officiel est joué selon les règlements promulgués par la FSIH. Toutes les sanctions contenues dans les règlements et directives sont applicables.
- 3.1.3 Les arbitres d'un match amical officiel sont convoqués par le département arbitral et le club évoluant à domicile est tenu de payer les indemnités selon le tarif défini par le comité de la FSIH.
- 3.1.4 Un match amical officiel ne peut pas être pris en compte dans le décompte des journées de suspension résultant de sanctions disciplinaires infligées suite à un match de championnat ou de coupe suisse. Un joueur qui doit encore purger moins de 8 journées de suspension peut jouer un match amical officiel. La disqualification d'une personne en possession d'une carte de joueur/official d'équipe pour une ou plusieurs journées de championnat sanctionnée durant un match amical officiel peut être décomptée seulement s'il s'agit de match amical officiel, de championnat ou de coupe suisse.

#### **3.2 Match amical libre**

- 3.2.1 L'organisation de matchs amicaux est libre pour autant que ceux-ci ne perturbent pas le bon déroulement du championnat et que les statuts et le Règlement de jeu de la FSIH soient respectés. L'équipe organisatrice peut demander, au département arbitral, la mise à disposition d'arbitres titulaires d'une carte valable.

## 4. Terrains de jeu

### 4.1 Homologation des terrains de jeu

4.1.1 Quand un club s'inscrit au championnat, il doit indiquer s'il possède un terrain de jeu propre, conforme aux prescriptions du Règlement de jeu et homologué par le département technique de la FSIH. Chaque changement apporté à la piste de jeu ou à des équipements doit être communiqués aux organes compétents par les soins des clubs intéressés. Les organes compétents établiront alors, une nouvelle homologation du terrain.

Dans tous les cas, le procès-verbal de l'homologation ne peut pas constituer une preuve irréfutable en cas de protêt pour cause de terrain pas en ordre ou non-réglementairement équipé. Sont considérées comme équipement du terrain dont ils font partie intégrante, les choses prévues par le Règlement de jeu de la FSIH.

### 4.2 Indisponibilité de la piste de jeu

4.2.1 Dans le cas où la piste de jeu est indisponible, que cet état de fait a été annoncé officiellement au moins 7 jours avant la date officielle de la rencontre, le département technique peut décréter :

- Le changement de place avec l'adversaire, pour autant qu'il s'agisse d'un match du premier tour.
- Le déroulement de la partie sur une autre piste homologuée.
- Le renvoi de la partie, selon les prescriptions de l'art. 1.5 pour autant que ce renvoi n'entrave pas le bon déroulement du championnat.

4.2.2 Au cas où l'équipe recevante ne peut pas jouer la partie selon ces dispositions, elle est considérée comme renonçant selon les articles 1.6 et 1.7.

### **4.3 Irrégularité du terrain de jeu**

- 4.3.1 Il incombe aux arbitres et à eux seuls, et cela sans appel, de prendre toutes les décisions concernant la régularité du terrain et des équipements, avant et pendant la rencontre.
- 4.3.2 Si, avant la rencontre, les arbitres remarquent des défectuosités ou des irrégularités graves qui empêchent le bon déroulement du match et que celles-ci ne peuvent être remises en ordre, dans un délai de 30 minutes, les arbitres ne donneront pas le coup d'envoi du match. Ils mentionneront les faits en détail sur le rapport d'arbitre.
- 4.3.3 Dans de tels cas, l'équipe recevante perd la partie par forfait, mais uniquement si la faute est imputable à l'équipe recevante pour des motifs de négligence, l'art.1.7 est applicable.

### **4.4 Piste de jeu impraticable**

- 4.4.1 Il incombe aux arbitres et à eux seuls, et cela sans appel, de prendre toutes les décisions concernant le bon état de la piste de jeu, tant avant que pendant la partie.
- 4.4.2 Au cas où, selon l'avis des arbitres, l'état d'impraticabilité pourrait être temporaire, le début de la partie pourrait être repoussé de 30 minutes au maximum. Dans le cas d'une impraticabilité survenue en cours de match, le déroulement de celui-ci est interrompu pour une durée maximale de 30 minutes, dans l'attente que la piste redevienne praticable.

### **4.5 Ordre public**

- 4.5.1 Les équipes sont toujours responsables du comportement de ses propres supporters, ceci également sur le bord des terrains adverses. Les équipes évoluant à domicile sont en outre particulièrement responsables de l'ordre public et du maintien de celui-ci sur la piste de jeu. De même, elles sont responsables de la protection des arbitres et des équipes visiteuse, avant, pendant et après le match.
- 4.5.2 Seuls les arbitres interviennent, par l'intermédiaire du capitaine de l'équipe évoluant à domicile, contre la présence de spectateurs qui perturbent le bon déroulement du match.
- 4.5.3 Si un spectateur identifiable par les arbitres et titulaire d'une carte officielle délivrée par la FSIH, se comporte de manière inadmissible envers les joueurs ou les officiels de matchs, un rapport est établi par les arbitres. Le rapport est transmis à la Commission disciplinaire qui sanctionnera le coupable selon les mêmes dispositions applicables aux joueurs ou officiels d'équipe contenues dans le Règlement disciplinaire.

#### **4.6 Protection des arbitres**

- 4.6.1 La responsabilité de la protection des arbitres incombe principalement à l'équipe recevante. Toutefois, en cas de besoin, l'équipe adverse doit également collaborer. En cas d'incidents, il est obligatoire que les joueurs des 2 équipes, sous la responsabilité personnelle des 2 capitaines, protègent les arbitres et se protègent réciproquement.

#### **4.7 Service de premiers secours**

- 4.7.1 Chaque joueur doit être assuré personnellement contre les accidents.
- 4.7.2 L'équipe recevante est responsable et obligée de garantir les services de premiers secours lors de chaque match (pharmacie de club, brancard et couverture).
- 4.7.3 En cas de non respect de l'art. 4.7.2, la sanction prévue dans les directives annuelles de la FSIH est appliquée.

## 5. Fusion entre deux ou plusieurs clubs

5.1.1 Pour qu'un club issu d'une fusion puisse participer aux compétitions sportives, il faut que la fusion soit effective avant le 15 janvier de la saison en cours.

5.1.2 Les clubs ont la possibilité, après l'accord de la FSIH de fusionner. 2 cas de fusion peuvent être envisagés :

1<sup>er</sup> cas : la création d'un nouveau club par le regroupement de plusieurs clubs ;

2<sup>e</sup> cas : l'absorption d'un ou plusieurs clubs par un autre club.

5.1.3 Les clubs qui désirent fusionner doivent :

1. Etre en règle avec la FSIH au niveau notamment des engagements financiers. Les comptes de tous les clubs impliqués dans la fusion envers la FSIH doivent être soldés.

2. Si les clubs qui fusionnent ont 2 équipes de Ligue nationale dans la même ligue ou si le nombre d'équipes ne respectent pas les règles de l'article 6.2.1 du Règlement Matchs et Championnat, une demande écrite doit être envoyée à la FSIH avant le 30 septembre de l'année qui précède la nouvelle saison. Dans les autres cas, une demande écrite doit être envoyée à la FSIH avant le 1er janvier de la saison en cours.

5.1.4 A la demande de fusion, seront obligatoirement jointes les copies des procès-verbaux des délibérations des Assemblées Générales des clubs concernés par la fusion.

5.1.5 Quand l'avis de la FSIH est favorable à la fusion, une notification écrite de fusion est envoyée au nouveau club fixant les droits et devoirs de ce dernier envers la FSIH. Si la demande est défavorable, elle doit être motivé et communiqué par écrit aux clubs concernés.

5.1.6 Portée de la fusion :

Les équipes du nouveau club évoluent aux niveaux des compétitions atteints par les différentes équipes des clubs concernés par la fusion en tenant compte des règlements sportifs.

Les membres licenciés dans les clubs fusionnés sont automatiquement, et sans mutation, qualifiés pour le club issu de la fusion ou du club absorbant.

## 6. Equipes et joueurs

### 6.1 Situation de joueurs entre équipes du même club

- 6.1.1 En cas de présence, durant la même saison, de 2 ou de plus de 2 équipes du même club engagées dans les championnats respectifs, les règles suivantes sont applicables. Ces règles ne s'appliquent pas pour la Coupe suisse, si le club n'inscrit qu'une équipe dans une catégorie de jeu. Elles ne s'appliquent pas pour les matchs amicaux et les tournois.

Si un club n'inscrit qu'une équipe en Coupe suisse, cette équipe entre en lice comme celle évoluant dans la plus haute ligue.

Dans le calcul du nombre de matchs pris en compte pour déterminer l'appartenance du joueur à une équipe, la FSIH ne prendra en compte que les matchs de championnat, de play-off ou de barrage.

### 6.2 Désignation et dénomination

- 6.2.1 Pour différencier les équipes du même club évoluant dans la même catégorie de jeu (active, féminine), il est impératif de faire suivre la dénomination légale du club par des chiffres romains. Cette règle n'est pas valable pour les équipes évoluant en ligue nationale (LN). Cependant si un club possède une équipe en LNA et une équipe en LNB, la dénomination légale de l'équipe évoluant en LNB sera suivie du chiffre romain (II). Pour les équipes juniors, novices et minis, si un club possède plusieurs équipes dans la même catégorie le nom du club sera suivi uniquement d'une lettre alphabétique (a, b).

L'équipe principale est obligatoirement celle évoluant dans la plus haute ligue. Le chiffre des autres équipes est déterminé selon le même procédé. L'équipe I évoluera toujours dans une ligue supérieure à celle de l'équipe II.

Si un club possède des équipes évoluant dans la même ligue, le chiffre romain sera identique. On ajoute une lettre selon l'ordre alphabétique au chiffre romain (IIa, IIb). C'est l'équipe qui a la première lettre alphabétique qui est considérée comme l'équipe la plus haute pour le décompte des joueurs et pour le passage d'une équipe à l'autre.

Il est possible de faire évoluer plusieurs équipes dans la même ligue pour autant qu'il y ait plusieurs groupes dans la ligue. Les équipes ne peuvent en aucun cas être dans le même groupe.

Dans la ligue la plus basse et dans les catégories juniors, novices, minis, féminine, il est possible qu'un club possède plusieurs équipes qui évoluent dans le même groupe.

## 6.2.2 Gardien de but

- 6.2.2.1 L'appartenance d'un gardien ou d'une gardienne de but à l'une ou l'autre équipe de même catégorie d'un même club est déterminée par le nombre de matchs pris en compte. Les matchs sont pris en compte lorsque le nom du gardien ou de la gardienne figure sur la feuille de match et qu'il est entré en jeu au cours de 2 tiers-temps différents, pas forcément suivis.

Les matchs disputés avec l'équipe II ne sont pas pris en compte. Dès qu'un gardien ou qu'une gardienne a effectué 5 matchs pris en compte avec l'équipe I, il ou elle est considéré comme intégré à cette équipe et ne peut plus jouer avec l'équipe II.

Les gardiens ou les gardiennes qui n'ont pas 5 matchs pris en compte avec l'équipe I peuvent jouer librement avec l'équipe II.

Un transfert de la carte de joueur peut être demandé durant la période de transferts selon les modalités et règles applicables pour une carte de joueur normale. Dans ce cas, le présent point de règlement peut être appliqué à nouveau.

- 6.2.2.2 Par analogie à l'art. 6.2.3.1, un joueur ou une joueuse ayant effectué 3 matchs avec l'équipe II, ne peut plus évoluer en équipe III et ainsi de suite.

## 6.2.3 Joueur de champ

- 6.2.3.1 L'appartenance d'un joueur ou d'une joueuse de champ à l'une ou l'autre équipe de même catégorie d'un même club est déterminée par le nombre de matchs pris en compte. Les matchs sont pris en compte lorsque le nom du joueur ou de la joueuse figure sur la feuille de match de la première équipe.

Les matchs disputés avec l'équipe II ne sont pas pris en compte.

Dès qu'un joueur ou une joueuse a disputé 3 matchs avec l'équipe I, il ou elle est considéré comme intégré à cette équipe.

Les joueurs ou les joueuses qui n'ont pas disputé 3 matchs avec l'équipe I peuvent jouer librement avec l'équipe II.

Un transfert de la carte de joueur (max. 3 joueurs) peut être demandé (période de transferts) selon les modalités et règles applicables pour une carte de joueur normale. Dans ce cas, le présent point de règlement peut être appliqué à nouveau.

- 6.2.3.2 Par analogie à l'art. 6.2.3.1, un joueur ou une joueuse ayant effectué 3 matchs avec l'équipe II, ne peut plus évoluer en équipe III et ainsi de suite.

#### 6.2.4 Autres catégories

- 6.2.4.1 Les joueuses peuvent évoluer dans les équipes masculines dans les catégories de jeu respectives, sans aucune restriction sur le nombre de joueuses autorisées à jouer un match.
- 6.2.4.2 Les joueuses de la catégorie novice peuvent jouer sans restriction dans la catégorie féminine active.
- 6.2.4.3 Tout joueur ou tout gardien, dès la limite d'âge la plus haute de la catégorie novice, peut jouer dans l'une ou dans les autres équipes actives.

Tout joueur ou tout gardien, dès la limite d'âge la plus haute de la catégorie novice, peut disputer des matchs dans plusieurs équipes actives sans aucune restriction liée à la ligue dans laquelle l'équipe active évolue.

- 6.2.4.4 Dans un intervalle de 12 heures (heure de début de match), 4 joueurs et 1 gardien au maximum en possession d'une carte de joueur de la catégorie junior respectivement novice et mini peuvent disputer un deuxième match dans la catégorie active respectivement junior et novice.
- 6.2.4.5 Un gardien qualifié dans la catégorie junior, novice ou mini peut disputer au maximum 2 matchs de suite dans des catégories différentes durant la même journée, si le match qu'il a disputé avec la catégorie la plus élevée n'est pas pris en compte (cf. art. 6.2.2.1).

En aucun cas, un gardien qualifié dans la catégorie junior, novice ou mini ne peut disputer 2 matchs de suite dans la même catégorie, si un intervalle de 12 heures n'est pas respecté entre les 2 matchs (heure de début de match).

#### 6.2.5 Gardien et joueur de champ de la catégorie Senior

- 6.2.5.1 Un gardien ou une gardienne ainsi qu'un joueur ou une joueuse de champ titulaire d'une carte de joueur de la catégorie Senior ne peut jouer ni dans la catégorie active, ni dans la catégorie féminine.

### **6.3 Formation des équipes**

- 6.3.1 Une équipe doit être formée au début de championnat de huit joueurs, au minimum, en possession d'une carte de joueur validé par la FSIH et d'un coach titulaire d'une carte de joueur/official d'équipe validée par la FSIH.

### **6.4 Feuille de match**

- 6.4.1 Quinze minutes avant le début du match prévu selon l'horaire, le responsable de la feuille de match doit présenter aux arbitres la feuille de match contenant la liste des joueurs, ainsi que les cartes de joueurs pour l'identification. La feuille de match doit être signée avant le match par les officiels de tables et les coachs respectifs.
- 6.4.2 Après le début du match, la feuille de match ne peut plus être modifiée de quelle façon que ce soit ; les joueurs inscrits sur la feuille de match qui ne se présentent pas avant la fin du match doivent être supprimés par le responsable de la feuille de match.

15 minutes après la fin du match, le responsable de la feuille de match va redonner les cartes de joueurs et une copie de la feuille de match aux 2 équipes.

- 6.4.3 Pour officier en qualité d'official de table (chronométreur et marqueur), il est impératif de figurer sur la liste des officiels de table des clubs. Cette liste doit être remise à l'organe compétent jusqu'au 1er mars précédent le début du championnat.

### **6.5 Identification des joueurs**

- 6.5.1 Si une équipe ne présente pas ses cartes de joueurs, elle doit remplir la feuille de remplacement des cartes de joueurs. Le club fautif se verra facturer un montant conformément aux directives annuelles de la FSIH.
- 6.5.2 Peuvent prendre part au match, les joueurs en possession de la carte de joueur valable pour l'année en cours. Les joueurs qui ne sont pas en possession de la carte de joueur valable ne peuvent pas prendre part à la rencontre.

### **6.6 Présence d'un joueur irrégulier**

- 6.6.1 La présence d'un joueur en position irrégulière constatée par les organes compétents ou sur protêt implique la perte par forfait du match concerné par l'équipe fautive ainsi que l'amende prévue dans les directives annuelles de la FSIH.

## 7. Officiels de match et officiels d'équipe

### 7.1 Définition des officiels de match et des officiels d'équipe

#### 7.1.1 Sont reconnus officiels de match :

- Le ou les arbitres.
- Le chronométreur.
- Le responsable de la feuille de match (marqueur).
- S'il y a lieu, les juges de but.
- S'il y a lieu, le directeur technique (tournois internationaux).
- S'il y a lieu, l'inspecteur.

#### 7.1.2 Sont reconnus officiels d'équipe :

- L'entraîneur ou le coach.
- Le responsable technique.
- Le masseur, etc.

Les positions peuvent être cumulées.

Tous les officiels doivent être en possession d'une carte d'officiel d'équipe délivrée par la FSIH. Seuls 5 officiels d'équipe peuvent rester dans l'aire réservée aux joueurs durant le match.

### 7.2 Chronométreur et responsable de la feuille de match (marqueur)

#### 7.2.1 Le club recevant ou le club organisateur d'un match sur terrain neutre fournira, pour tous les matchs, un chronométreur et un marqueur. En cas d'absence d'une de ces 2 personnes, un remplaçant peut être désigné, pour autant qu'il soit régulièrement inscrit sur la liste des officiels de table d'un club.

#### 7.2.2 Les devoirs du marqueur sont de remplir la feuille de match. Il doit en outre envoyer la feuille de match aux organes compétents, par courrier prioritaire (A), au plus tard le premier jour ouvrable suivant le match. Il doit également, communiquer le résultat du match selon des directives annuelles de la FSIH.

#### 7.2.3 En cas d'oubli ou de retard de l'envoi de la feuille de match ou en cas d'oubli de l'annonce du résultat à l'organe compétent, l'amende prévue dans les directives annuelles de la FSIH est appliquée.

### **7.3 Perte de la feuille de match**

- 7.3.1 En cas de perte ou de destruction de la feuille de match originale après son remplissage, le match est homologué sur la base du résultat final indiqué par les arbitres.

### **7.4 Défauts de chronométrage (panne)**

- 7.4.1 Si, durant le match, pour des raisons de panne ou de défaillance du chronométrage, il n'est plus possible de déterminer exactement le temps joué jusqu'à ce moment, les arbitres détermineront le temps à leur jugement. Cette décision est sans appel.

Aucun protêt n'est accepté en raison de pannes ou de défaillances chronométriques.

## **8. Sanctions**

### **8.1 Compétence disciplinaire**

- 8.1.1 La compétence disciplinaire des organes de sanction est celle formulée dans les statuts et règlements de la FSIH.

### **8.2 Pénalités et amendes**

- 8.2.1 Chaque année, la FSIH édicte des directives relatives aux sanctions et amendes infligées aux clubs fautifs.
- 8.2.2 Les sanctions et les amendes prévues dans le Règlement disciplinaire sont infligées au joueur concerné. Le club est responsable du paiement de l'amende selon l'article 8.12.1 mais au plus tard à la fin de la saison le club devra s'acquitter de toutes les amendes en cours infligés aux joueurs affiliés au club.

### **8.3 Perte du match**

- 8.3.1 L'équipe reconnue responsable de faits et de situations qui ont influencé de manière décisive le bon déroulement d'un match ou qui ont empêché de jouer le match, subira la punition sportive de la perte du match par forfait. En cas de double responsabilité, le match est annulé et les 2 équipes sont pénalisées selon les articles 1.7 ; 1.8 ; 1.9 ; 1.10 et selon les directives annuelles de la FSIH.

## **8.4 Disqualification du terrain de jeu**

8.4.1 L'équipe qui est reconnue responsable, le plus objectivement possible, de graves manifestations de perturbation de la part de ses propres supporters, peut subir la disqualification de sa piste de jeu. De telles sanctions comportent pour l'équipe punie l'obligation de disputer sur terrain neutre, à définir par les organes compétents, les matchs, qui durant la disqualification, auraient dû se jouer sur son propre terrain. Cet article est également valable pour les clubs qui ne veulent pas procéder à l'exécution d'éventuelles directives imposées par le département technique ou d'autres départements, en rapport avec le terrain et son infrastructure.

## **8.5 Validité de la disqualification de la piste**

8.5.1 En règle générale, les effets de la disqualification du terrain se limitent aux matchs de l'équipe qui en est à l'origine.

## **8.6 Entrée en vigueur de la disqualification de la piste**

8.6.1 Les sanctions relatives à la disqualification de la piste sont prises en considération à partir de la partie qui suit immédiatement la date de réception, par le club, de la décision des organes compétents, pour autant que la mesure de suspension relative ait été régulièrement et en temps utile envoyée au club fautif.

## **8.7 Exécution de la disqualification de la piste**

8.7.1 La disqualification de la piste pour plusieurs journées de championnat ou autres matchs officiels ne peut être prise en considération et donc être décomptée que si les matchs ont eu une exécution avec un résultat valablement acquis au sens du classement. Dans tous les cas, la disqualification infligée à l'occasion de matchs officiels pour plusieurs journées ne peut être décomptée dans d'autres manifestations. Les sanctions de disqualification non-purgées durant la saison se reportent automatiquement à la saison suivante.

## **8.8 Validité du match et pouvoir des organes compétents**

- 8.8.1 Il incombe aux organes compétents de vérifier si les faits, passés durant un match, sont propres à avoir faussé la partie, ceci sur la base de critères exclusivement techniques, et dans quelles mesures ils l'ont faussé.
- 8.8.2 Dans l'exercice de leurs pouvoirs, les organes compétents peuvent déclarer que le match a été disputé de manière correcte et que le résultat est celui obtenu sur la piste, sans autres sanctions disciplinaires. Ils peuvent également punir l'équipe fautive par la perte du match par forfait (art. 8.3) ou, enfin, ils peuvent annuler la partie et s'en remettre aux organes compétents pour sa répétition.

## **8.9 Joueur irrégulier et pouvoir des organes compétents**

- 8.9.1 Les organes compétents font des contrôles d'office, ceci également si aucun protêt n'a été déposé à l'encontre d'un joueur en position irrégulière sur le jeu. Ils peuvent, si le cas se présente, appliquer les sanctions l'article 6.6 et, en plus, prendre des mesures disciplinaires complémentaires.

## **8.10 Disqualification d'une personne en possession d'une carte de joueur/official d'équipe**

- 8.10.1 Toute personne en possession d'une carte de joueur/official d'équipe qui a contrevenu aux devoirs sportifs peut être punie d'un ou plusieurs matchs de suspension.

## **8.11 Entrée en vigueur de la sanction**

- 8.11.1 Un carton rouge indiqué sur la feuille de match par un code N n'entraîne pas de suspension automatique pour le match suivant.

Un carton rouge indiqué sur la feuille de match par un code O entraîne obligatoirement la suspension du joueur ou d'official d'équipe pour le match suivant.

Les journées de suspension supplémentaires sont décomptées dès réception par le club de la décision de l'organe compétent.

En cas de suspension d'un joueur ou d'un official d'équipe, l'éventuel recours a un effet suspensif pour autant que la suspension soit inférieure ou égale à 5 matchs.

## **8.12 Exécution de la disqualification d'une personne en possession d'une carte de joueur/official d'équipe**

- 8.12.1 La disqualification de la personne en possession d'une carte de joueur/official d'équipe pour une ou plusieurs journées de championnat est considérée décomptée seulement s'il s'agit de match de championnat ou de coupe suisse.

La personne en possession d'une carte de joueur/official d'équipe sanctionnée, sous peine d'aggravation de sa sanction, ne prendra pas part à d'autres matchs intermédiaires tant qu'elle n'a pas payée son amende et purgé totalement sa peine.

Si la peine n'est pas purgée durant l'année en cours, elle est automatiquement reportée à l'année suivante. Le joueur qui participe à des matchs de championnat, de coupe suisse ou à des tournois, durant sa période de disqualification est considéré selon les termes de l'art. 6.6, en position irrégulière.

Les organes compétents peuvent décider en tout temps de modifier immédiatement l'entrée en vigueur de la disqualification dans les matchs officiels (championnat et coupe et tournois).

- 8.12.2 Si un match est perdu par forfait suite à un non déplacement ou à une position irrégulière de joueur/official d'équipe, le match est pris en compte dans le décompte des journées de suspension.
- 8.12.3 En cas de retrait d'équipe ou d'exclusion du championnat, les journées sont décomptées uniquement si le rapport entraînant la sanction d'un joueur a été établi avant le retrait de l'équipe ou l'exclusion du championnat.

## **8.13 Décomptes des journées de suspension résultant de sanctions disciplinaires**

- 8.13.1 La suspension résultant de sanctions disciplinaires est purgée en décomptant le nombre de matchs joués par l'équipe, avec laquelle le joueur ou l'official d'équipe a été expulsé. Durant toute la période de la suspension, le joueur ou l'official d'équipe ne peut participer à aucun match joué par une autre équipe, quelque soit la catégorie de jeu et la ligue.

Si la suspension d'un joueur de la catégorie junior est reportée à l'année suivante, la suspension se terminera avec l'équipe active évoluant dans la ligue la plus basse.

- 8.13.2 Le décompte d'un match de suspension empêche le joueur ou l'official d'équipe de participer à aucun autre match joué par une autre équipe, quelque soit la catégorie de jeu et la ligue, durant la même journée de suspension.
- 8.13.3 Si un joueur ou un official d'équipe purge une sanction disciplinaire avec une équipe qui participe au Tournoi final Mini – Novice, une journée du tournoi permet au joueur ou à l'official d'équipe de décompter une journée de suspension.

## **8.14 Droit de grâce en faveur d'un joueur/official d'équipe suspendu**

- 8.14.1 A la demande d'un club, Le comité de la FSIH peut gracier un joueur/official d'équipe qui a été suspendu pour une durée de 5 ans au minimum en réduisant sa suspension d'une année pour autant que le joueur/official d'équipe a eu un comportement irréprochable durant toute sa suspension. Cette décision s'accompagne d'un sursis d'une année.
- 8.14.2 A la demande d'un club, Le comité de la FSIH peut gracier un joueur/official d'équipe qui a été suspendu pour une durée de 4 ans en réduisant sa suspension de 6 mois pour autant que le joueur/official d'équipe a eu un comportement irréprochable durant toute sa suspension. Cette décision s'accompagne d'un sursis de 6 mois.

## **8.15 Disqualification au niveau international d'une personne en possession d'une carte de joueur/official d'équipe**

- 8.15.1 La personne en possession d'une carte de joueur/official d'équipe sous l'effet d'une disqualification prononcée par la commission disciplinaire de la FSIH, peut participer aux tournois internationaux organisés par l'IISHF si la durée de la suspension est inférieure à 1 année.
- 8.15.2 La personne en possession d'une carte de joueur/official d'équipe sous l'effet d'une disqualification prononcée par l'organe disciplinaire de l'IISHF, peut participer à toutes les compétitions organisées par la FSIH.
- 8.15.3 Dans des cas particuliers, si une personne en possession d'une carte de joueur/official d'équipe commet des actions graves lors d'un tournoi organisé par l'IISHF, la FSIH peut, sur la base des rapports établis par les officiels de l'IISHF, prononcer une disqualification au niveau national.

## **8.16 Renvoi aux statuts fédératifs**

- 8.16.1 Les dispositions traitées ci-dessus sont à ce titre complémentaires aux dispositions contenues dans les statuts de la FSIH.

## 9. Fonctionnement des instances disciplinaires et juridiques de la FSIH

### 9.1 Procédure

- 9.1.1 Après un carton rouge, l'arbitre à l'obligation de rédiger un rapport et de le transmettre à la Commission disciplinaire au plus tard 3 jours après le match.
- 9.1.2 La Commission disciplinaire doit rendre ses décisions par écrit dans un délai de 15 jours dès réception du rapport d'arbitre. Les décisions sont envoyées aux clubs par courriel et sont déposées simultanément sur un serveur de transferts de données dans un espace sécurisé exclusif pour chaque club. Les décisions sont prises en se basant uniquement sur le rapport d'arbitre.
- 9.1.3 Toutes les sanctions entrent en force le jour de la publication du bulletin officiel disciplinaire (BOD), le jeudi à 12h00. Tous les joueurs et officiels d'équipe sanctionnés dans le BOD ne peuvent plus jouer jusqu'à la fin de leur suspension.
- 9.1.4 En cas de différence entre le BOD et le bulletin officiel (BO), c'est le BOD qui est prioritaire et qui fait foi.
- 9.1.5 Après avoir pris connaissance de la décision disciplinaire, le club a la possibilité de faire une opposition au plus tard 10 jours après la publication de la décision dans le bulletin officiel disciplinaire.
- 9.1.6 Le club est responsable d'informer officiellement le joueur/officiel d'équipe des sanctions disciplinaires qui lui sont infligées.
- 9.1.7 L'opposition engendre l'effet suspensif de la décision prise par la Commission disciplinaire selon l'article 8.11.1 du Règlement Matchs et Championnat. Elle permet à la partie demanderesse d'être entendu selon l'article 51 des statuts de la FSIH.

Pour entrer en matière sur une opposition, le club doit verser dans le délai de 10 jours une avance de frais de CHF 300.-.

- 9.1.8 Une deuxième décision est rendue au plus tard 10 jours après réception de l'opposition par la Commission disciplinaire sur la base des documents reçus et d'une prise de position des arbitres. La nouvelle décision est envoyée au club par courriel et est déposée simultanément sur un serveur de transferts de données dans un espace sécurisé exclusif pour chaque club. Elle entre en vigueur au moment de la publication du bulletin officiel disciplinaire.
- 9.1.9 Si le club perd complètement la procédure d'opposition, l'avance de frais de CHF 300.- n'est pas remboursée. Si l'opposition est partiellement ou totalement admise, l'avance de frais est remboursée au club.

- 9.1.10 Un recours portant sur une décision disciplinaire ne peut être déposé auprès de la Commission des recours que si le club a préalablement déposé une opposition auprès du département disciplinaire.
- 9.1.11 Le recours contre la décision sur opposition doit être envoyé au plus tard 10 jours après la réception de la décision de la Commission disciplinaire par courrier recommandé à l'adresse de la Commission disciplinaire.
- 9.1.12 La Commission de recours entendra le club recourant, les personnes concernées et les arbitres avant de rendre sa décision.
- 9.1.13 La Commission des recours rendra le dispositif de la décision au plus tard 10 jours après la clôture de l'instruction. Les considérants de la décision seront transmis au plus tard 30 jours après l'envoi du dispositif.
- 9.1.14 Si le club perd complètement la procédure de recours, tous les frais sont à la charge du club. Si le recours est partiellement ou totalement admis, tous les frais sont à la charge de la Fédération.
- 9.1.15 Si le club souhaite recourir en troisième instance, il devra adresser le recours au Tribunal arbitral du sport, au plus tard 21 jours après la réception des motivations de la décision de la Commission des recours

## 10. Normes générales des protêts, recours et amendes

### 10.1 Protêts

10.1.1 La compétence à examiner et à décider des mesures à prendre sur les protêts appartient au département technique, pour :

- Les protêts techniques.
- Les protêts, irrégularité de la piste.
- Les protêts, fautes techniques.

10.1.2 Les protêts sont irrecevables si :

- Ils ne sont pas déposés dans les formes, délais et modalités prévus.
- Ils ne sont pas confirmés en versant, le premier jour ouvrable suivant le dépôt du protêt, le montant prévu de CHF 200.-- (cette somme est rétrocédée si le protêt est accepté).

### 10.2 Recours

10.2.1 Les recours sont irrecevables si :

- Ils ne sont pas envoyés par lettre recommandée dans le 10 jours qui suivent la réception de la notification de la décision de l'organe compétent. (samedi, dimanche et jours fériés comptent comme jours normaux).
- Ils ne sont pas accompagnés par la confirmation du versement de la caution de CHF 500.-- (cette somme est rétrocédée si le recours est accepté).

## 10.3 Amendes

10.3.1 Les amendes sont les suivantes :

3. L'amende prévue à l'art. 1.7.1 : jusqu'à CHF 500--, selon décision de l'autorité compétente. Dans le cas où une équipe recevante renonce à disputer un match, pour des motifs non graves, sans raisons justifiées, et que l'équipe adverse a effectué un déplacement de plus de 300 km (aller et retour), l'équipe recevante doit verser dans un délai de 30 jours, par l'intermédiaire des organes compétents, la moitié des frais de déplacement à l'équipe visiteuse, et ce, jusqu'à un maximum de CHF 1000--.
4. L'amende prévue à l'art. 1.8.1 : CHF 300--.
5. La FSIH par l'entremise des organes compétents est responsable de ses arbitres, de même une société dont dépend un arbitre est responsable de celui-ci. Dans le cas où un match auquel prend part une équipe ayant effectué un déplacement de plus de 300 km (aller - retour) est renvoyé suite à une négligence de la FSIH, elle doit indemniser tous les frais de déplacement jusqu'à un maximum de CHF 1'000--. La somme est répartie pour 1/4 à l'équipe locale et pour 3/4 à l'équipe visiteuse. Le même principe est appliqué si le match est renvoyé suite à une négligence d'un arbitre, l'indemnité est alors perçue au club dont dépend l'arbitre fautif.

## 11. Clubs étrangers

- 11.1 Pour être affilié à la FSIH, un club étranger doit avoir préalablement obtenu l'accord écrit de la Fédération nationale de son pays, l'accord écrit de l'IISHF et avoir été accepté comme membre par l'AG de la FSIH.
- 11.2 Un club étranger peut gagner un championnat suisse mais il ne peut pas obtenir le titre de champion suisse.
- 11.3 Un club étranger ne peut pas participer aux compétitions de la Coupe suisse.
- 11.4 Un club étranger ne peut pas représenter la Suisse à des compétitions internationales.
- 11.5 Les tarifs pratiqués par le FSIH s'appliquent de la même manière aux clubs étrangers sans majoration.
- 11.6 Les dispositions relatives aux statuts de joueurs suisses et étrangers sont applicables par analogie aux clubs étrangers. Un joueur suisse qui joue dans un club étranger est considéré comme étranger s'il ne remplit pas, par analogie, les conditions fixées dans le Règlement des cartes de joueurs/officiels d'équipe.

## 12. Divers

### 12.1 Challenge et prix

12.1.1 Un challenge principal est attribué pour une année au vainqueur du championnat suisse de LNA. Il est sous la responsabilité du club champion jusqu'à la fin du championnat suivant.

### 12.2 Réserve de modifications

12.2.1 Le Comité de la FSIH se réserve le droit en tout temps d'apporter des modifications nécessaires ou des précisions au présent règlement dans les mesures comprises dans les statuts de la FSIH.

### 12.3 Validité

12.3.1 En cas de litige, le règlement de langue française fait foi.

12.3.2 Le présent règlement est valable pour tous les matchs disputés sous l'égide de la FSIH.

12.3.3 La FSIH se réserve le droit d'accorder des dérogations au présent règlement.

12.3.4 Le présent règlement entre en vigueur à partir du 4 décembre 2021. Il annule et remplace tous les précédents. Il comprend les modifications approuvées par l'Assemblée Générale tenue à Buochs le 4 décembre 2021.

Buochs, le 4 décembre 2021

Au nom de la Fédération Suisse d'Inline Hockey

Daniel Biétry

Gabriel Willemin